

Enigma DedVM Gebruikers Handleiding

*versie 1.1
februari 2021*



Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
De naam Enigma DedVM.....	3
Algemene informatie.....	4
Vereisten.....	4
Ondersteunde periode.....	4
Swiss Ephemeris.....	4
Gratis en open source.....	4
Installatie.....	5
Folders na installatie.....	8
Enigma DedVM verwijderen.....	8
Aanpak.....	9
Het startscherm.....	9
Gehanteerde regels bij de tests.....	10
Algemeen.....	10
Zon, Maan en Ascendant in teken.....	11
Standen in huis 1 of 10.....	11
Standen op een hoek.....	11
Elevatie.....	11
Maximaal.....	11
De meeste prominente verbindingen.....	12
Ongeaspecteerd.....	12
Principes.....	12
Opzet data bestanden.....	13
Data horoscopen.....	13
Definitie resultaten.....	14
Tellingen en details.....	15
Gebruikte afkortingen.....	15
Specificatie per bestand.....	15
calculatedCharts.json en subcontrolcharts_xx.json.....	15
SMAResults en SMA_CtrlTotals.....	17
BAMResults en BAM_ctrlTotals.....	17
BCOResults en BCO_ctrlTotals.....	18
ELEVResults en ELEV_ctrlTotals.....	18
PRAResults en PRA_ctrlTotals.....	19
NASResults en NAS_ctrlTotals.....	19
MAXResults en MAX_CtrlTotals.....	20
PRIResults_* en PRI_*_ctrlTotals.....	20
Als het fout gaat.....	21
Meer informatie.....	22
Op de hoogte blijven.....	22
Achtergrond informatie.....	22
Auteursrecht en licenties.....	22

Inleiding

Enigma DedVM is het eerste programma in de ‘Dedicated’ reeks van Enigma. In deze reeks verschijnen programma’s die een speciaal onderzoeksdoel dienen. Het is niet altijd zinvol specifieke wensen voor een onderzoek in het overkoepelende programma *Enigma* op te nemen. Soms wil je voor een speciaal onderzoek snel software beschikbaar hebben. Dat zijn situaties waarin een speciaal programma uitkomst kan bieden. Veel van de methoden in de *Dedicated* modules zullen later hun weg vinden in het overkoepelende *Enigma*.

Dit programma richt zich op een onderzoek door Vivian Muller. Zij bekeek de astrologische factoren die een rol zouden kunnen spelen bij zelfdoding.

Het programma berekent de in dit onderzoek gebruikte horoscopen, maakt controlegroepen aan waarvoor de standen ook worden berekend en berekent voor zowel de oorspronkelijke data als de controlegroepen de test-resultaten.

Die resultaten komen beschikbaar in *Json* bestanden. Die zijn goed te lezen door mensen en door computers.

De hier gebruikte technieken kun je vanzelfsprekend ook inzetten voor ander onderzoek dan naar zelfdoding. Houd er wel rekening mee dat het Enigma DedVM niet parametrizeerbaar is: je zult genoeg moeten nemen met de instellingen – orbs e.d. – zoals vastgelegd in het programma.

De naam Enigma DedVM

In de *Dedicated* reeks verschijnen programma’s die steeds beginnen met *Enigma Ded* (*Enigma Dedicated*), gevolgd door een indicatie van het onderzoek. Als het onderzoek breed is gebruik ik de initialen van de onderzoeker, hier VM voor Vivian Muller. Als het om een specifieke techniek gaat zal ik een afkorting voor die techniek gebruiken.

Jan Kampherbeek
Enschede, 24 februari 2021

Algemene informatie

Enigma DedVM is geschreven in Kotlin en draait onder Windows. Kotlin is een verbeterde versie van de programmeertaal Java.

Het programma is tweetalig: er is een Nederlandse en een Engelse versie. De bestanden met resultaten zijn steeds in het Engels.

Vereisten

Op dit moment is Enigma DedVM alleen getest met een 64-bit versie van Windows 10 maar waarschijnlijk draait het ook op oudere versies van Windows.

Het scherm moet bij voorkeur 1920x1080 zijn (full HD) of groter en de grootte voor tekst en apps moet het liefst op 100% staan.

Een intern geheugen van minimaal 4 GB is wenselijk.

De harde schijf moet 0,5 GB aan vrije ruimte hebben om zowel het installatiepakket op te slaan als het geïnstalleerde programma. Na installatie kun je het installatiepakket verwijderen. Als je met grotere bestanden werkt moet je rekening houden met extra schijfruimte, dat gaat al snel om enkele honderden megabytes.

Ondersteunde periode

Je kunt horoscopen verwerken van 1800 tot 2400 CE.

De gebruikte kalender is altijd Gregoriaans.

Swiss Ephemeris

De astronomische berekeningen voert Enigma DedVM uit met behulp van de *Swiss Ephemeris*, de software die de meeste astrologie programma's gebruiken. Het installatiepakket bevat de bestanden van de Swiss Ephemeris voor de ondersteunde periode.

Gratis en open source

Enigma is gratis en open source, en dat blijft ook zo. Zie de paragraaf *Meer informatie*.

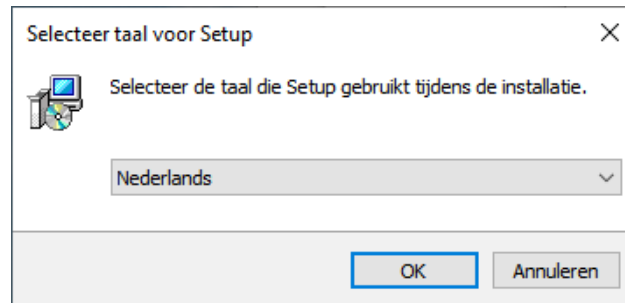
Installatie

Je kunt Enigma DedVM downloaden via <http://radixpro.com/enigma/dedvm>

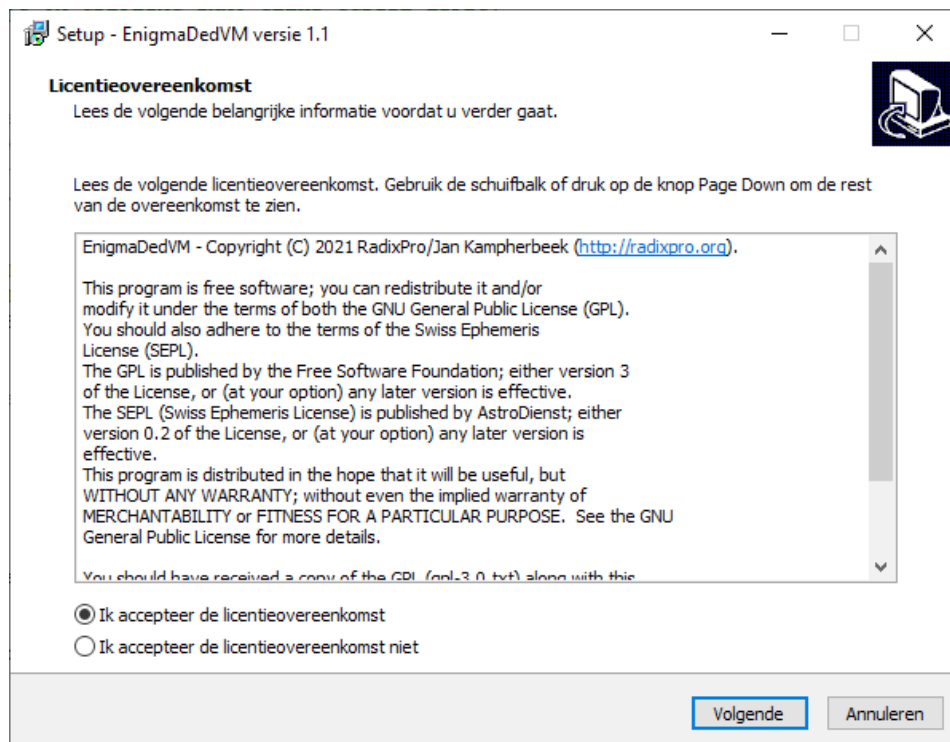
Via deze link haal je het bestand *EnigmaDedVMInstaller.exe* op.

Dit bestand plaats je in een directory naar eigen keus, dat kan ook een tijdelijke directory zijn.

Dubbelklik op het bestand.

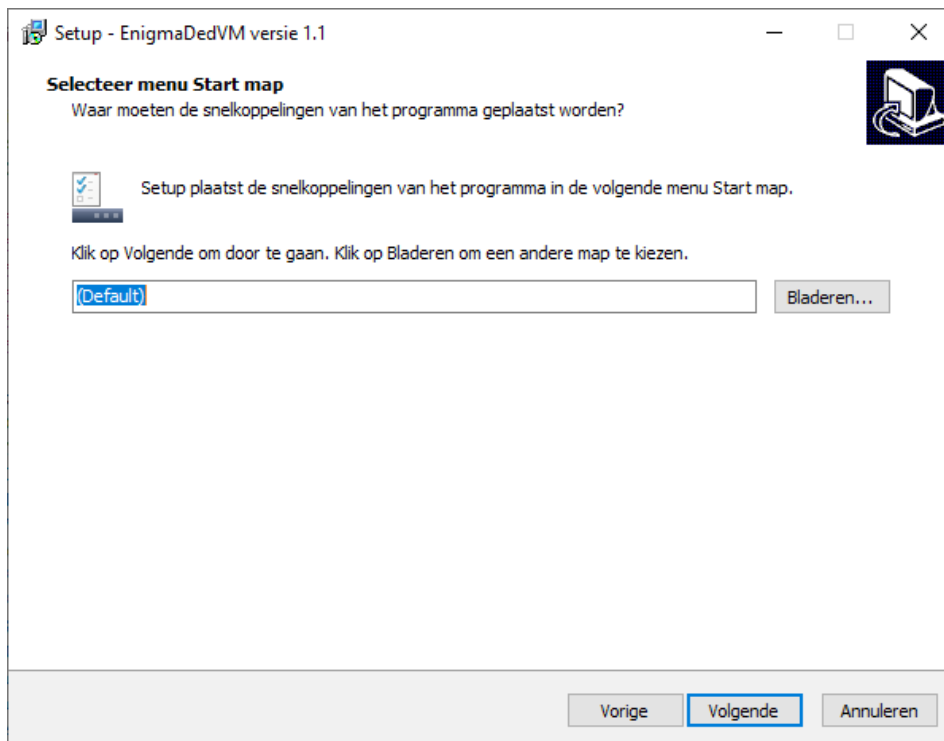


Kies de taal die je wilt gebruiken voor de installatie: *Nederlands* of *Engels*.
Klik op **OK**.

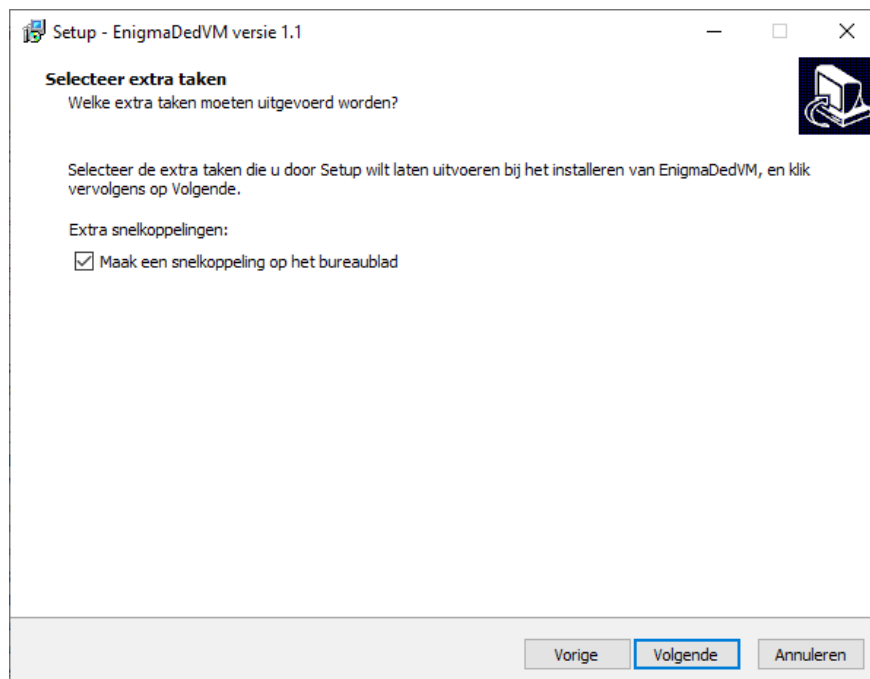


In de licentieovereenkomst vind je bevestigd dat Enigma DedVM gratis en open source is. Je kunt deze overeenkomst en alle genoemde bestanden ook nalezen in de folder waar je Enigma DedVM installeert.

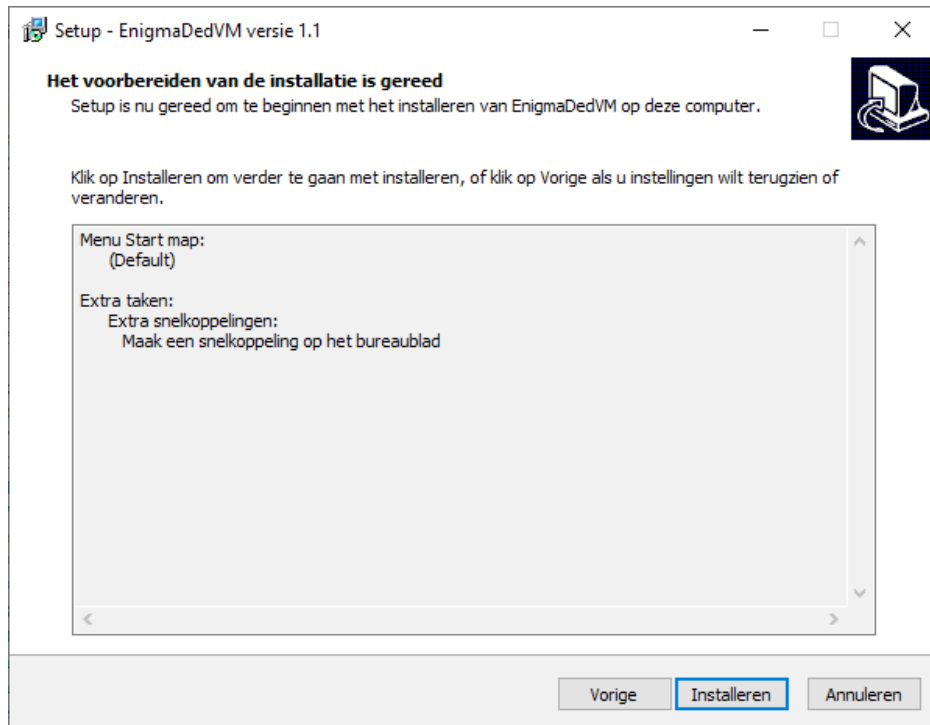
Klik op de radiobutton voor *Ik accepteer de licentie overeenkomst* en dan op **Volgende**.



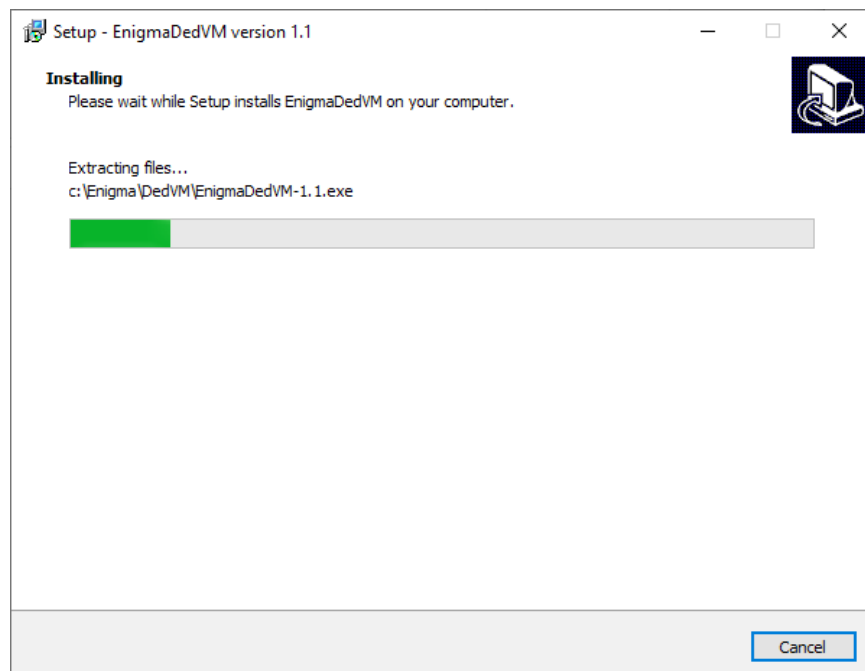
Hier kun je aangeven waar je Enigma in het StartMenu van Windows wilt plaatsen. Als je niets wijzigt krijg je een optie *EnigmaDedVM* in het menu.



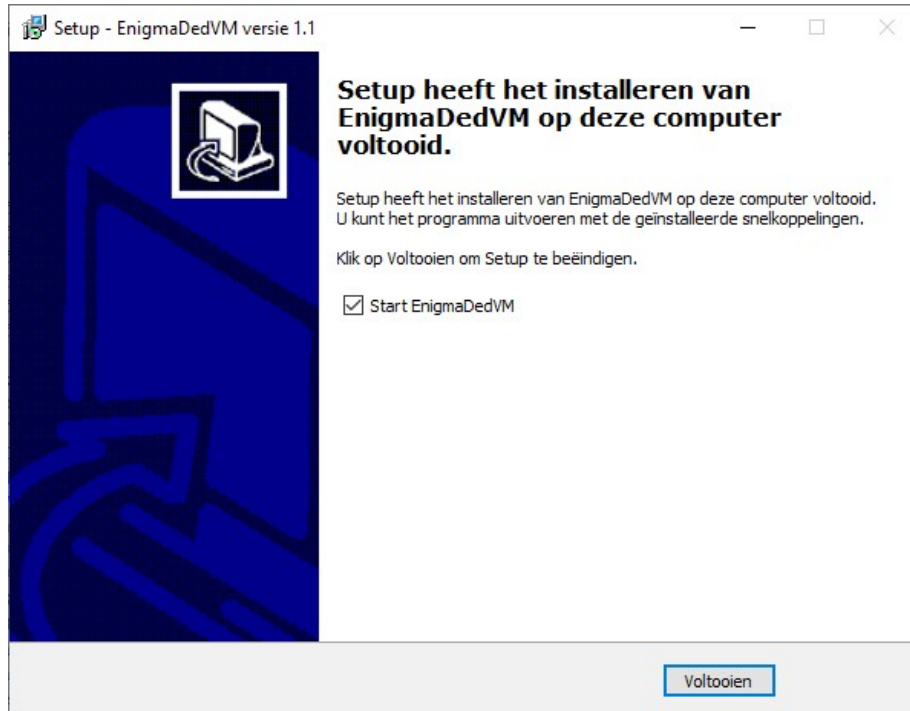
Als je het aankruisvakje *Maak een snelkoppeling op het bureaublad* markeert krijg je een icoon op je bureaublad waarmee je Enigma DedVM kunt starten.



Je krijgt een overzicht van je keuzes. Als alles goed is klik je op **Installeren**.



Tijdens de installatie zie je een groene balk die de voortgang aangeeft.



Dit scherm krijg je als de installatie is afgerond. Je kunt *Start EnigmaDedVM* markeren om het programma direct te starten maar dat is op zich niet nodig. Klik op **Voltooien**.

Als je hebt aangegeven dat je een snelkoppeling op je bureaublad wilt krijg je het volgende icoon:



Folders na installatie

Enigma gebruikt standaard de volgende folders:

c:\Enigma		
----- \DedVM		basisfolder voor alle Enigma software
----- \data		programma en licenties
----- \subcontrolgroups		resultaten van tests en logdata
daarvoor		sub-controlegroepen en resultaten
----- \se		bestanden Swiss Ephemeris
----- \jre		Java Runtime: nodig voor dit programma
----- \doc		deze handleiding en een Engelse variant

Enigma DedVM verwijderen

Als je Enigma DedVM wilt verwijderen ga je naar het configuratiescherm van Windows, selecteer je *Apps*, klik je op *EnigmaDedVM* en dan op de knop **Verwijderen**.

Aanpak

EnigmaDedVM berekent en analyseert horoscopen. Daarnaast genereert het programma controlegroepen en berekent en analyseert deze. Bij relatief kleine onderzoeksgroepen zijn je controlegroepen natuurlijk ook vrij klein. Dat betekent dat de controlegroep alleen al op basis van toeval forse schommelingen laat zien. Dat kun je ondervangen door een groot aantal controlegroepen te berekenen, hiervoor de tests uit te voeren en dan het gemiddelde van de resultaten te nemen. Vuistregel kan zijn dat je controlegroepen in totaal zeker enkele duizenden gevallen moet hebben. Bij een onderzoeksgroep van 100 horoscopen kun je denken aan een 50 à 100-tal subcontrolegroepen: je berekent dan respectievelijk 5.000 of 10.000 horoscopen.

Het startscherm

Als je Enigma DedVM opstart krijg je een scherm te zien met een reeks keuzes. Het scherm is in het Engels maar als je op de knop **Nederlands/Dutch** klikt krijg je de Nederlandstalige versie zoals je die hiernaast ziet.

Als je met een onderzoek begint moet je altijd eerst opgeven hoe veel subcontrolegroepen je wilt gebruiken en daarna moet je een data bestand inlezen. Als je dat nog niet hebt gedaan kun je dat doen door op de knop **Hor. Data** te klikken. Je krijgt dan een standaard Windows scherm voor het inlezen van een bestand. Hier selecteer je het juiste bestand. Enigma DedVM leest de data in en berekent direct de juiste standen. Ook krijg je automatisch een berekende controlegroep. Zie verder in deze handleiding voor het opzetten van onderzoeksdata. Als je veel controlegroepen opgeeft kan dit even duren. Je krijgt een melding als het inlezen en verwerken van de data is afgerond.



Zodra je de data hebt ingelezen kun je op één of meer van de checkboxes met testen klikken. Als je daarna op de knop **Uitvoeren** klikt voert Enigma DedVM de test(s) uit en slaat de resultaten op. De

snellheid van het uitvoeren van een test hangt af van de hoeveelheid data en van de hoeveelheid subcontrolegroepen: het kan oplopen tot enkele minuten. Je kunt ook alle testen combineren door alle checkboxes aan te klikken en op de knop **Uitvoeren** te klikken. Na uitvoeren van de test krijg je – meestal na enige tijd – een melding dat de resultaten zijn opgeslagen. Je vindt de resultaten in de folder `c:\Enigma\DedVM\data`

Zodra je data hebt ingelezen blokkeert Enigma DedVM de knop *Hor. Data*. Als je de bestanden uit de folder *data* en de subfolder *subcontrolgroups* verwijdert kun je deze knop gebruiken voor een volgende set met data.

Gehanteerde regels bij de tests

Enigma DedVM ondersteunt 8 verschillende tests. Hierna vind je de regels die bij deze tests worden toegepast. Een deel van de regels geldt voor elk test; die vind je onder het kopje *Algemeen*.

Algemeen

- We gebruiken de tropische zodiac.
- We gebruiken geen parallax.
- Het huizensysteem is Placidus.
- Er is voor de tekens geen overloop: 29°59'59,99" Ram is nog steeds in het teken Ram en niet in Stier.
- Voor de huizen is er wel een overloop. Daarbij gelden de volgende regels:
 - Voor een cusp geldt een orb van minimaal 3 graden. Hoekcuspen krijgen een orb van 4 graden.
 - Een overloop geldt niet als de planeet retrograde loopt.
 - Een overloop geldt niet als de cusp en planeet in verschillende tekens staan.
 - Een overloop geldt niet voor de Maanode en niet voor de Zwarte Maan.
- Tenzij anders aangegeven gebruiken we de volgende aspecten: conjunctie, oppositie, driehoek, vierkant, sextiel. Waar specifiek aangegeven gebruiken we ook het inconjunct.
- De orbs voor aspecten in de radix zijn als volgt: voor conjunctie, oppositie, vierkant en driehoek: 8° voor Zon en Maan en 6° voor alle overige hemellichamen/punten. Voor sextiel 6° voor Zon en Maan en 4° voor alle overige hemellichamen/punten. Voor inconjunct 3,5 ° voor Zon en Maan en 3° voor alle overige hemellichamen/punten. Andere dan de genoemde aspecten gebruiken we niet.
- Aspecten buiten teken gebruiken we niet.
- Een hemellichaam kan niet in aspect met zichzelf staan.
- Als 'Zwarte Maan' hanteren we het gemiddelde apogeum van de Maan.
- De node is de gemiddelde maansknoop.

Zon, Maan en Ascendant in teken

We nemen alleen de standen voor Zon, Maan en Ascendant mee.

Standen in huis 1 of 10

We kijken naar Zon, Maan, planeten, Pluto en Cheiron

Standen op een hoek

Hoeken zijn ascendant, descendant, MC en IC.

We kijken of Zon, Maan, planeten, Pluto en Cheiron een conjunctie met een hoek vormen.

Bijkomende conditie: de teken van het hemellichaam en het teken op de cusp moeten overeenkomen.

Elevatie

Het hemellichaam dat het dichtst bij het MC staat – gemeten in lengte – is geëleveerd. Bijkomende conditie: een geëleveerde planeet mag niet meer dan 60 graden van het MC verwijderd zijn.

We kijken naar Zon, Maan, planeten, Pluto en Cheiron.

Maximaal

We kijken naar Zon, Maan, planeten en Pluto. Voor elk hemellichaam gelden aparte condities. Een hemellichaam is maximaal als het wel in bepaalde tekens staat en niet in bepaalde huizen.

De regels per hemellichaam zijn:

Hemellichaam	Wel in één van de volgende tekens	Niet in één van de volgende huizen
Zon	Ram, Leeuw	7, 11, 12
Maan	Stier, Kreeft	8, 10
Mercurius	Tweelingen, Maagd	4, 8, 9, 12
Venus	Stier, Weegschaal, Vissen	1, 6, 8
Mars	Ram, Schorpioen, Steenbok	2, 4, 7, 12
Jupiter	Kreeft, Boogschutter, Vissen	3, 6, 10
Saturnus	Weegschaal, Steenbok, Waterman	1, 4, 5, 12
Uranus	Schorpioen, Steenbok, Waterman	2, 4, 5

Neptunus	Boogschutter, Vissen	3, 6, 10, 11
Pluto	Ram, Schorpioen	2, 7

De meeste prominente verbindingen

Een prominente verbinding is een aspect van Zon, Maan, planeten, Pluto of Cheiron met Zon, Maan, Ascendant, MC of heerser van de Ascendant.

Als meerdere planeten het maximum bereiken tellen we al deze planeten mee.

Ongeaspecteerd

Het aantal hemellichamen dat geen aspect vormt.

We kijken naar Zon, Maan, planeten, Pluto en Cheiron. Ascendant en MC blijven buiten beschouwing. Een uitzonderingssituatie vormen duetten: twee planeten die onderling geaspecteerd staan en verder geen aspecten vormen zien we allebei als ongeaspecteerd.

Principes

- Er zijn 12 principes en die staan voor een combinatie van teken, huis en heerser.
- Voor principe 1 geldt bovendien een aspect met de ascendant en voor principe 10 bovendien een aspect met het MC.
- Elke stand/aspect tellen we op.
- Een hemellichaam kan geen aspect vormen met zichzelf.
- We kijken naar de volgende hemellichamen/punten: Zon, Maan, planeten, Pluto, Cheiron, gemiddelde noordelijke Maansknoop (Knoop) en het gemiddelde Apogeum van de Maan. Het laatste punt noemen we de Zwarte Maan.

Voor de 12 principes hanteren we de volgende criteria.

Principe	Planeten in teken	Aspecten met	Posities in huis	Aspecten met heer	Aspecten met asc of MC
1	Ram	Mars	1	1	Asc
2	Stier	Venus	2	2	-
3	Tweelingen	Mercurius	3	3	-
4	Kreeft	Maan	4	4	-
5	Leeuw	Zon	5	5	-
6	Maagd	Mercurius	6	6	-

7	Weegschaal	Venus	7	7	-
8	Schorpioen	Pluto	8	8	-
9	Boogschutter	Jupiter	9	9	-
10	Steenbok	Saturnus	10	10	MC
11	Waterman	Uranus	11	11	-
12	Vissen	Neptunus	12	12	-

Opzet data bestanden

Alle data lever je aan in het CSV formaat (CSV betekent ‘comma separated values’). Je kunt de bestanden aanmaken in Excel of bijvoorbeeld LibreOffice Calc maar je kunt ze ook rechtstreeks in een ASCII-editor intikken.

Belangrijk: bestanden moeten altijd uit ASCII (simpele tekst) bestaan. Je kunt de bestanden niet aanmaken met een tekstverwerker maar wel met een ASCII-editor als Notepad/Kladblok of Notepad++. Als je een bestand opslaat met Excel moet je voor het csv-formaat kiezen en geen aanhalingstekens selecteren.

Data horoscopen

Voor de horoscopen gebruik je de volgende structuur:

De eerste regel in het bestand bestaat uit een regel met de volgende tekst:

```
id, name, longitude, latitude, date, cal, time, zone, dst
```

de daaropvolgende regels, elk op een aparte lijn, bevatten de data en zien er als volgt uit:

```
22, Jan, 6E54, 52N13, 1953/1/29, g, 8:37:30, 1, n
```

Achtereenvolgens gaat het om de volgende, steeds door een komma gescheiden, gegevens:

- 1^e positie (id) 22: een unieke aanduiding. Dit mag een nummer of een tekst zijn maar het mag maar één keer voorkomen in het bestand.
- 2^e positie (name) Jan: de naam die bij de horoscoop hoort.
- 3^e positie (longitude) 6E54: de geografische lengte, de graden en minuten, gescheiden door de richting. Let op: de richting is uitsluitend ‘W’ voor westelijk en ‘E’ voor oostelijk. Gebruik geen ‘O’. Dit formaat ondersteunt geen seconden.

- 4^e positie (latitude) *52N13*: de geografische breedte, de graden en minuten, gescheiden door de richting. Let op: de richting is uitsluitend ‘N’ voor noordelijk en ‘S’ voor zuidelijk. Gebruik geen ‘Z’. Dit formaat ondersteunt geen seconden.
- 5^e positie (date) *1953/1/29*: de datum, achtereenvolgens jaar, maand en dag, gescheiden door een schuine streep ‘/’.
- 6^e positie (cal) *G*: De gebruikte kalender: ‘g’ voor Gregoriaans en ‘j’ voor Juliaans. In Enigma DedVm moet je altijd ‘g’ gebruiken.
- 7^e positie (time) *8:37:30*: de tijd. Uren, minuten en eventueel seconden, gescheiden door een dubbele punt ‘:’.
- 8^e positie (zone) *1*: het verschil met UT/MGT. Voor oosterlengte positief, voor westerlengte negatief.
- 9^e positie (dst) *n*: zomertijd, ‘y’ als zomertijd van toepassing is, ‘n’ als er geen zomertijd is.

Een voorbeeld:

```
id, name, longitude, latitude, date, cal, time, zone, dst
22, Jan, 6E54, 52N13, 1953/1/29, g, 8:37:30, 1, n
23, Piet, 5E52, 51N48, 1989/7/1, g, 12:30, 1, y
```

Definitie resultaten

Als je de onderzoeken uitvoert krijg je meerdere bestanden in de folder *data*. Die folder staat direct onder de folder waar je Enigma DedVM hebt geïnstalleerd. Normaal gesproken *c:\Enigma\DedVM\data*

De berekende data krijgt de naam *calculatedCharts.json*. De data voor de controlegroepen staat in de sub-folder *subcontrolgroups* met de naam *subcontrolcharts_N.json*, waarbij je ‘N’ moet vervangen door een volgnummer. Het aantal van deze bestanden is afhankelijk van de keuze die je hebt gemaakt voor het aantal controlegroepen.

De resultaten vind je in bestanden die beginnen met een afkorting, bijvoorbeeld *MAX*, gevolgd door *Results.json* voor de resultaten op basis van de echte data en gevolgd door *ctrltotals.json* voor de totaalresultaten op basis van de controle data. De tellingen voor de sub-controlegroepen staan in de folder

subcontrolgroups met als naam XXX_subctrlresults_N.json, waarbij je 'XXX' moet vervangen door de naam van de test (bijvoorbeeld MAX) en 'N' door het volgnummer van de sub-controlegroep.

Tellingen en details

De bestanden kunnen groot zijn, vaak enkele duizenden regels lang. De totaalstellingen vind je steeds in enkele regels aan het begin van het bestand. Daarna krijg je de details: alles uitgesplitst per horoscoop.

Let op!

Controleer de omvang van het bestand alvorens het te printen.

Printen is eigenlijk overbodig, meestal ben je alleen geïnteresseerd in de eerste regels van het bestand.

Gebruikte afkortingen

- SMA – Zon, Maan en ascendant in tekens
- BAM – Standen in huis 1 of huis 10
- BCO – Standen bij de hoeken
- ELEV – Elevatie (dichtst bij het MC)
- PRA – Prominent geaspecteerd
- NAS – Ongeaspecteerd
- MAX – Maximaal
- PRI – Principes 1 t/m 12, na de afkorting vind je het nummer van het principe.

Specificatie per bestand

calculatedCharts.json en subcontrolcharts_xx.json

In *calculatedCharts.json* vind je de gegevens en de berekende standen voor de ingevoerde horoscopen. In *subcontrolcharts_xx.json* vind je de zelfde informatie voor de controldata. De informatie is alleen relevant als je twijfelt aan de juiste berekening; een deel van de informatie is astronomisch van aard en is alleen voor het verwerkende programma belangrijk.

De bestanden hebben de volgende inhoud. In groen geef ik aan wat de betekenis is, de groene tekst staat uiteraard niet in de originele bestanden. De gegeven waarden zijn altijd decimaal.

```
{  
  "name" : "data_long_calculatedCharts.json",      bestandsnaam
```

```

"creation" : "2020-12-27T17:45:51.323532400",
"charts" : [ {
  "id" : "1",
  "name" : "Casus 1",
  "location" : {
    "geoLat" : 50.83333333333336,
    "geoLon" : 4.383333333333334
  },
  "jdUt" : 2433438.7604166665,
  "armc" : 352.22638227604324,
  "epsilon" : 23.4481355186670
  "dateTimeParts" : {
    "year" : 1950,
    "month" : 6,
    "day" : 6,
    "hour" : 7,
    "minute" : 15,
    "second" : 0,
    "offsetUt" : 1.0
  },
  "pointPositions" : [ {
    "point" : "SUN",
    "lon" : 74.97609775612004,
    "speed" : 0.9567922065025802
  }, {
    "point" : "MOON",
    "lon" : 330.69846717669316,
    "speed" : 12.876921696503885
  },
  ],
  "cusps" : [ 0.0, 110.19183287890871, 126.23316326302421, 145.46263065621454,
171.5363843239976, 208.90835147453183, 253.9427203720275, 290.1918328789087,
306.2331632630242, 325.4626306562145, 351.5363843239976, 28.908351474531834,
73.9427203720275 ]
},

```

aanmaaktijd bestand

begin van de lijst met horoscopen

id van de horoscoop

gebruikte naam

geografische breedte

geografische lengte

Juliaans dagnummer gemeten in UT

Rechte klimming van het MC

Hoek van de aardas

Datum en tijd

Lijst met posities voor deze horoscoop

Het punt waarvoor de positie geldt

De lengte vanaf 0 graden Ram

De dagelijkse snelheid in graden

Idem voor het volgende punt

Hierna volgen de overige punten per horoscoop

], Tot slot van deze horoscoop de berekende cusps. Eerst een dummy waarde 0.0 daarna de cusps van 1 tot en met 12.

.... hierna volgende de overige horoscopen

SMAResults en SMA_CtrlTotals

Resultaten voor Zon, Maan en ascendant in teken.

Beide bestanden geven de totalen tussen vierkante haken. De twaalf getallen staan voor de dierenriemtekens in die volgorde en geven aan hoe vaak Zon, Maan of ascendant in totaal – voor alle horoscopen – in genoemde tekens stonden.

In SMA_CtrlTotals vind je de gemiddelden berekend over alle controlegroepen. In SMAResults en de subcontrolegroep-resultaten in SMA_subctrlresults_N vind je alle overige details zoals hierna genoemd.

De details per horoscoop vind je na *countsPerChart*. Het zijn per horoscoop, de tekens voor achtereenvolgens Zon, Maan en Asc

```
{
  "totalsSun" : [ 8, 8, 11, 10, 11, 5, 6, 6, 9, 8, 10, 8 ],
  "totalsMoon" : [ 6, 7, 7, 6, 10, 7, 8, 8, 6, 12, 15, 8 ],
  "totalsAsc" : [ 2, 3, 6, 12, 13, 16, 9, 9, 6, 9, 12, 3 ],
  "countsPerChart" : [ {
    "id" : "1",
    "name" : "Casus 1",
    "counts" : [ 3, 12, 4 ]      dus: Zon in Tweelingen, Maan in Vissen, asc in Kreeft
  }, ... en de rest van de horoscopen
```

BAMResults en BAM_ctrlTotals

Resultaten voor standen in huis 1 of 10.

In de eerste regel *bodySpec* vind je een opsomming van de gebruikte punten.

Na *totals* vind je de resultaten voor de punten in dezelfde volgorde als in *bodySpec*.

In het gegeven voorbeeld staat Mercurius dus 23 keer in 1 of 10.

Na *details* vind je de tellingen per horoscoop.

```
{
```

```

"bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO", "CHIRON" ],
"totals" : [ 22, 17, 23, 21, 7, 16, 25, 21, 18, 12, 17, 0 ],
"details" : [ {
  "id" : "1",
  "name" : "Casus 1",
  "counts" : [ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1 ]
}, {
  "id" : "2",
  "name" : "Casus 2",
  "counts" : [ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 ]
}, en de volgende horoscopen

```

BCOResults en BCO_ctrlTotals

Resultaten voor standen op de hoeken.

De opzet is analoog aan die voor BAMResults.

Een opsomming in *bodySpec* en in *totals* de resultaten voor de punten in dezelfde volgorde als in *bodySpec*. Na *details* vind je de tellingen per horoscoop.

```

{
  "bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO", "CHIRON" ],
  "totals" : [ 19, 13, 14, 16, 17, 7, 12, 17, 16, 13, 19 ],
  "details" : [ {
    "id" : "1",
    "name" : "Casus 1",
    "counts" : [ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 ]
  }
]

```

ELEVResults en ELEV_ctrlTotals

Resultaten voor elevatie: planeten die het dichtst bij het MC staan.

In *bodySpec* de punten die worden gechecked en na *totals* de totalen per punt, in dezelfde volgorde.

In *details* de resultaten per horoscoop: het gevonden punt en de afstand tot het MC.

```

{

```

```

"bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO", "CHIRON" ],
"totals" : [ 8, 3, 10, 4, 7, 10, 5, 25, 14, 6, 8 ],
"details" : [ {
  "id" : "1",
  "name" : "Casus 1",
  "point" : "JUPITER",
  "distance" : 14.767540745537701
}, {

```

PRAResults en PRA_ctrltotals

Resultaten voor prominente aspecten.

In *bodySpec* de punten die worden gechecked en na *totals* de totalen per punt, in dezelfde volgorde.

In *details* de resultaten per horoscoop. Per horoscoop kunnen meerdere planeten prominent zijn.

```

{
  "bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO", "CHIRON" ],
  "totals" : [ 17, 12, 16, 16, 23, 28, 27, 23, 36, 26, 35 ],
  "details" : [ {
    "id" : "1",
    "name" : "Casus 1",
    "counts" : [ 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0 ]
  }

```

NASResults en NAS_ctrlTotals

Resultaten voor ongeaspecteerde planeten.

In *bodySpec* de punten die worden gechecked en na *totals* de totalen per punt, in dezelfde volgorde.

In *details* de resultaten per horoscoop.

```

{
  "bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO", "CHIRON" ],

```

```

"totals" : [ 0, 0, 1, 2, 2, 1, 2, 1, 2, 0, 1 ],
"details" : [ {
  "id" : "1",
  "name" : "Casus 1",
  "counts" : [ 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 ]
}

```

MAXResults en MAX_CtrlTotals

Resultaten voor maximale planeten.

In *bodySpec* de punten die worden gechecked en na *totals* de totalen per punt, in dezelfde volgorde.

In *details* de resultaten per horoscoop.

```

{
  "bodySpec" : [ "SUN", "MOON", "MERCURY", "VENUS", "MARS", "JUPITER", "SATURN", "URANUS",
"NEPTUNE", "PLUTO" ],
  "totals" : [ 16, 10, 10, 18, 14, 22, 13, 9, 6, 2 ],
  "details" : [ {
    "id" : "1",
    "name" : "Casus 1",
    "counts" : [ 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0 ]
  }
}

```

PRIResults_* en PRI_*_ctrlTotals

Resultaten voor principes.

In plaats van het sterretje vul je het volgnummer van het principe in (1 .. 12)

Je hebt twee varianten: principes 1 en 10; en de overigeprincipes. Achter *totals* vind je per punt/planeet een opsomming achter *values*. Daarin achtereenvolgens:

- planeet in eigen teken
- aspect met planeet van principe
- in huis volgens principe
- aspect met de heer van het huis volgens het principe

- asp met ascendant (voor principe 1) of met MC (voor principe 10)

```

{
  "principleIndex" : 1,
  "totals" : [ {
    "body" : "SUN",
    "values" : [ 11, 38, 13, 28, 38, 128 ]   de laatste waarde alleen voor 1 en 10
  }, en de overige punten
], "details" : [ {
  "id" : "1",
  "name" : "Casus 1",
  "description" : "Planet in own sign - asp/planet - in house - asp/lord - asp asc/mc (if
appl.) - total",
  "totals" : {
    "body" : "TOTAL",
    "values" : [ 1, 4, 0, 4, 2, 11 ]
  },
  "details" : [ {
    "body" : "SUN",
    "values" : [ 0, 0, 0, 0, 0, 0 ]
  }, en de overige planeten per horoscoop
}
en de overige horoscopen

```

Als het fout gaat

Als er iets fout gaat kun je vaak meer informatie vinden in het bestand *enigma.log* in de folder *c:/Enigma/DedVM/data*

Hier vind je onder meer informatie over regels in je databestand die niet kloppen.

Meer informatie

Op de hoogte blijven

- Op de site <http://radixpro.nl/enigma> vind je algemene informatie over de verschillende Enigma modules.
- Op Facebook kun je je aanmelden bij de Engelstalige groep *Enigma: Software for Astrological Research*: <https://www.facebook.com/groups/246475509388734/>. Via deze groep blijf je op de hoogte van de ontwikkelingen.
- Als er een nieuwe versie is, of zich andere belangrijke ontwikkelingen voordoen, stuur ik ook een email bericht naar belangstellenden. Je kunt je daarvoor aanmelden door een mail te sturen naar enigma@radixpro.org met als onderwerp *aanmelden*. Je kunt je afmelden door een mail met als onderwerp *Afmelden* te sturen.

Achtergrond informatie

Als je wilt weten hoe Enigma technisch in elkaar zit kijk je op de site <http://radixpro.org/enigma>. Daar lees je hoe je alle broncode (meestal Kotlin, soms Java) kunt downloaden en kun je een handboek voor programmeurs ophalen. Deze site is geheel in het Engels.

Auteursrecht en licenties

Enigma is niet alleen gratis maar ook open source, je kunt de code ophalen, bekijken en gebruiken voor je eigen programma's. Enigma gebruikt ook code van de Swiss Ephemeris, daarvoor gelden aanvullende voorwaarden. Als je je eigen programma's gratis en als open source aanbiedt zit je altijd goed. Voor meer informatie (alles Engelstalig):

- <http://radixpro.org/documentation/EnigmaCopyright.txt> (de licentievoorwaarden van Enigma).
- <http://radixpro.org/documentation/gpl-3.0.txt> (de voorwaarden van GPL waar de voorwaarden van Enigma op zijn gebaseerd).
- <http://radixpro.org/documentation/se-license.html> (de aanvullende voorwaarden van de Swiss Ephemeris).

Deze bestanden vind je ook in de folder `c:\Enigma\DedVM`

Als 'gewone' gebruiker van Enigma hoef je je uiteraard niet te bekommeren om deze licentievoorwaarden. Ze zijn alleen belangrijk voor programmeurs die de code willen gebruiken.